

นักศึกษาวิทยาการคอมพิวเตอร์หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ.๒๕๕
สามารถลงทะเบียนในช่วง ๔ ปีการศึกษา ดังนี้

ปีที่ ๑ ภาคการศึกษาที่ ๑

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๑)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๒)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๓)	๓
๔๐๙๑๒๐๓	วิธีการเชิงตัวเลข	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๑๑๐๕	วิทยาการคอมพิวเตอร์พื้นฐาน	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๑๗๐๓	ปฏิบัติการซ่อมบำรุงคอมพิวเตอร์	๓(๐-๔-๒)
รวม		๑๘

ปีที่ ๑ ภาคการศึกษาที่ ๒

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๔)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๕)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๖)	๓
๔๑๒๑๓๐๔	ขั้นตอนวิธีและการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๑๔๐๔	ระบบปฏิบัติการ	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๑๖๐๑	โปรแกรมประยุกต์ด้านคอมพิวเตอร์กราฟิก	๓(๒-๒-๕)
๔๐๙๑๔๐๑	แคลคูลัสและเรขาคณิตวิเคราะห์	๓(๓-๐-๖)
รวม		๒๑

ปีที่ ๒ ภาคการศึกษาที่ ๑

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๗)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๘)	๓
๔๑๒๒๒๐๕	โครงสร้างข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๒๕๑๐	ปฏิบัติการเทคนิคการเขียนโปรแกรม	๓(๐-๔-๒)
๔๑๒๒๕๐๘	การพัฒนาซอฟต์แวร์	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๒๗๐๓	ระบบคอมพิวเตอร์และสถาปัตยกรรม	๓(๓-๐-๖)
รวม		๑๘

ปีที่ ๒ ภาคการศึกษาที่ ๒

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๙)	๓
-----	วิชาศึกษาทั่วไป (๑๐)	๓
๔๑๑๒๑๐๘	สถิติสำหรับวิทยาศาสตร์	๓(๓-๐-๖)
๔๑๑๒๒๐๖	ระบบฐานข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๔๑๑๒๓๑๑	การออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์เชิงวัตถุ	๓(๒-๒-๕)
รวม		๑๕

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๑

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
๔๑๒๓๒๑๔	ระบบการจัดการฐานข้อมูล	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๓๓๐๒	การเขียนโปรแกรมเชิงภาพ	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๓๔๐๕	การออกแบบและวิเคราะห์ขั้นตอนวิธี	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๓๖๔๒	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์สำหรับระบบสารสนเทศเพื่อการบริหาร	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๓๗๑๒	การประมวลผลผลเครือข่าย	๓(๒-๒-๕)
รวม		๑๕

ปีที่ ๓ ภาคการศึกษาที่ ๒

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
๔๑๒๓๓๑๑	การเขียนโปรแกรมบนเว็บ	๓(๒-๒-๕)
๔๐๙๓๓๐๓	คณิตศาสตร์เต็มหน่วย	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๓๕๑๒	การศึกษาเฉพาะเรื่องทางวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๓๕๑๖	การประมวลผลภาพเบื้องต้น	๓(๒-๒-๕)
๔๑๒๓๕๒๐	ปัญญาประดิษฐ์	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๓๗๐๙	ปฏิบัติการเครือข่ายคอมพิวเตอร์	๓(๐-๔-๒)
รวม		๑๘

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๑

(๑) ภาคนักศึกษาเลือกวิชาในกลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ตามแนวทางสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาเลือกเสรี (๑)	๓
-----	วิชาเลือกเสรี (๒)	๓
๔๑๒๔๘๙๑	เตรียมสหกิจศึกษา	๑(๔๕)
๔๑๒๔๙๑๐	สัมมนาด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๔๙๐๕	ทฤษฎีการคำนวณ	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๔๙๑๑	การศึกษาค้นคว้าอิสระด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)

รวม	๑๖
-----	----

(๒) กรณีนักศึกษาเลือกวิชาในกลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ตามแนวทางฝึกประสบการณ์
วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
-----	วิชาเลือกเสรี (๑)	๓
-----	วิชาเลือกเสรี (๒)	๓
๔๑๒๔๘๑๓	การเตรียมฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์	๒(๙๐)
๔๑๒๔๑๑๖	การสื่อสารทางวิชาชีพคอมพิวเตอร์	๒(๒-๐-๔)
๔๑๒๔๙๑๐	สัมมนาด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๔๔๐๕	ทฤษฎีการคำนวณ	๓(๓-๐-๖)
๔๑๒๔๙๑๑	การศึกษาค้นคว้าอิสระด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์	๓(๒-๒-๕)
รวม		๑๙

ปีที่ ๔ ภาคการศึกษาที่ ๒

(๑) กรณีนักศึกษาเลือกวิชาในกลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ตามแนวทางสหกิจศึกษา

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
๔๑๒๔๘๙๒	สหกิจศึกษา	๖(๕๖๐)
รวม		๖

(๒) กรณีนักศึกษาเลือกวิชาในกลุ่มวิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ ตามแนวทางฝึกประสบการณ์
วิชาชีพ

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	น(ท-ป-อ)
๔๑๒๔๘๑๑	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพวิทยาการคอมพิวเตอร์	๕(๔๕๐)
รวม		๕